

Herous

NOME DEL PERSONAGGIO

Chierico - 4°

CLASSE E LIVELLO

M 125 M 1.30 m

TAGLIA ETÀ SESSO ALTEZZA

GIOCATORE

Nano

LB

Heironeous

RAZZA

ALLINEAMENTO

DIVINITÀ

90 Azzurri Bianchi Chiara

PESO OCCHI CAPELLI PELLE



CLANTAG.IT



NOME CARATTERISTICA	PUNTEGGIO CARATTERISTICA	MODIFICATORE CARATTERISTICA	PUNTEGGIO TEMPORANEO	MODIFICATORE TEMPORANEO
FOR FORZA	14	+2		
DES DESTREZZA	10	0		
COS COSTITUZIONE	12	+1		
INT INTELLIGENZA	10	0		
SAG SAGGEZZA	17	+3		
CAR CARISMA	10	0		

PF PUNTI FERITA	TOTALE	FERITE / PUNTI FERITA ATTUALI				
26	26					
CA CLASSE ARMATURA	TOTALE	DANNI NON LETALI				
19	19 = 10 + 7 + 2					
		BONUS ARMATURA	BONUS SCUDO	MOD DES	MOD TAGLIA	ARMATURA NATURALE
CONTATTO CLASSE ARMATURA	10	COLTO ALLA SPROVVISTA CLASSE ARMATURA	17			
INIZIATIVA MODIFICATORE	0	MOD DES	MOD VARI			

VELOCITÀ

6 metri

RIDUZIONE DEL DANNO

TIRI SALVEZZA	TOTALE	SALVEZZA BASE	MOD CARATTERISTICA	MOD MAGIA	MOD VARI	MOD TEMP.	MODIFICATORI DI CONDIZIONE
TEMPRA (COSTITUZIONE)	5	4	1				
RIFLESSI (DESTREZZA)	1	1	0				
VOLONTÀ (SAGGEZZA)	7	4	3				

BONUS DI ATTACCO BASE

3

RESISTENZA AGLI INCANTESIMI

0

LOTTA

MODIFICATORE

5
TOTALE

3
BONUS DI ATTACCO BASE

2
MOD FOR

0
MOD TAGLIA

0
MOD VARI

ATTACCO		BONUS DI ATTACCO	DANNI	CRITICO
Spada Lunga +1		6	1d8+3	19/20 x 2
GITTATA	TIPO	NOTE		
	T			

MUNIZIONI

ATTACCO		BONUS DI ATTACCO	DANNI	CRITICO
Balestra Pesante		3	1d10	19/20 x 2
GITTATA	TIPO	NOTE		
30 m	P			

MUNIZIONI **40 dardi**

ATTACCO		BONUS DI ATTACCO	DANNI	CRITICO
GITTATA	TIPO	NOTE		

MUNIZIONI

ATTACCO		BONUS DI ATTACCO	DANNI	CRITICO
GITTATA	TIPO	NOTE		

MUNIZIONI

ATTACCO		BONUS DI ATTACCO	DANNI	CRITICO
GITTATA	TIPO	NOTE		

MUNIZIONI

ABILITÀ DI CLASSE	NOME ABILITÀ	CARATTER. CHIAVE	MOD ABILITÀ	MOD CARATTER.	GRADI	MOD VARI	GRADO MASSIMO
							(CLASSE/CLASSE INCROCIATA)
<input type="checkbox"/>	ACROBAZIA	DES*					/
<input type="checkbox"/>	ADDESTRARE ANIMALI	CAR					/
<input type="checkbox"/>	ARTIGIANATO ()	INT					/
<input type="checkbox"/>	ARTIGIANATO ()	INT					/
<input type="checkbox"/>	ARTIGIANATO ()	INT					/
<input type="checkbox"/>	ARTISTA DELLA FUGA	DES*					/
<input type="checkbox"/>	ASCOLTARE	SAG					/
<input type="checkbox"/>	CAMUFFARE	CAR					/
<input type="checkbox"/>	CAVALCARE	DES					/
<input type="checkbox"/>	CERCARE	INT					/
<input type="checkbox"/>	CONCENTRAZIONE	COS	7	1	6		/
<input type="checkbox"/>	CONOSCENZE (Religioni)	INT	1	0	1		/
<input type="checkbox"/>	CONOSCENZE (Arcano)	INT	3	0	3		/
<input type="checkbox"/>	CONOSCENZE ()	INT					/
<input type="checkbox"/>	CONOSCENZE ()	INT					/
<input type="checkbox"/>	CONOSCENZE ()	INT					/
<input type="checkbox"/>	DECIFRARE SCRITTURE	INT					/
<input type="checkbox"/>	DIPLOMAZIA	CAR	3	0	3		/
<input type="checkbox"/>	DISATTIVARE CONGEGNI	INT					/
<input type="checkbox"/>	EQUILIBRIO	DES*					/
<input type="checkbox"/>	FALSIFICARE	INT					/
<input type="checkbox"/>	GUARIRE	SAG					/
<input type="checkbox"/>	INTIMIDIRE	CAR					/
<input type="checkbox"/>	INTRATTENERE ()	CAR					/
<input type="checkbox"/>	INTRATTENERE ()	CAR					/
<input type="checkbox"/>	INTRATTENERE ()	CAR					/
<input type="checkbox"/>	MUOVERSI SILENZIOSAMENTE	DES*					/
<input type="checkbox"/>	NASCONDERSI	DES*					/
<input type="checkbox"/>	NUOTARE	FOR*					/
<input type="checkbox"/>	OSSERVARE	SAG					/
<input type="checkbox"/>	PERCEPIRE INTENZIONI	SAG					/
<input type="checkbox"/>	PROFESSIONE ()	SAG					/
<input type="checkbox"/>	PROFESSIONE ()	SAG					/
<input type="checkbox"/>	RACCOLGERE INFORMAZIONI	CAR					/
<input type="checkbox"/>	RAGGIRARE	CAR					/
<input type="checkbox"/>	RAPIDITÀ DI MANO	DES*					/
<input type="checkbox"/>	SALTARE	FOR*					/
<input type="checkbox"/>	SAPIENZA MAGICA	INT	2	0	2		/
<input type="checkbox"/>	SCALARE	FOR*					/
<input type="checkbox"/>	SCASSINARE SERRATURE	DES					/
<input type="checkbox"/>	SOPRAVVIVENZA	SAG					/
<input type="checkbox"/>	UTILIZZARE CORDE	DES					/
<input type="checkbox"/>	UTILIZZARE OGGETTI MAGICI	CAR					/
<input type="checkbox"/>	VALUTARE	INT					/
<input type="checkbox"/>							/
<input type="checkbox"/>							/
<input type="checkbox"/>							/

Denota un'abilità che può essere utilizzata senza addestramento.

Segnare questo riquadro con una X se l'abilità è un'abilità di classe per il personaggio.

* La penalità di armatura alla prova, se presente, si applica. (Doppia penalità per Nuotare)

La Spada Azzurra

CAMPAGNA

PUNTI ESPERIENZA

EQUIPAGGIAMENTO

ARMATURA/OGGETTO PROTETTIVO		TIPO	BONUS CA	DES MAX
Mezza Armatura		Pesante	7	0
PENALITÀ ALLA PROVA	FALLIMENTO INCANTESIMI	VELOCITÀ	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI
7	40%	6 m	25 Kg	

SCUDO/OGGETTO PROTETTIVO		BONUS CA	PESO	PENALITÀ ALLA PROVA
Scudo Pesante		2	5 Kg	2
FALLIMENTO INCANTESIMI	PROPRIETÀ SPECIALI			
15 %				

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

ALTRI OGGETTI

OGGETTO	PAG.	PESO	OGGETTO	PAG.	PESO
Simbolo Argento					
PESO TOTALE TRASPORTATO					

CARICO
LEGGERO

CARICO
MEDIO

CARICO
PESANTE

SOLLEVARE
SOPRA LA TESTA
EQUIVALENTE
AL CARICO MASSIMO

SOLLEVARE
DAL TERRENO
EQUIVALENTE
2 X
CARICO MASSIMO

SPINGERE O
TRASCINARE
EQUIVALENTE
5 X
CARICO MASSIMO

DENARO

MR—
MA—
MO— 13
MP—

TALENTI

PAG.

Arma Focalizzata
(Spada Lunga) Dominio

Competenze Armi da Guerra
(Spada Lunga) Dominio

Resistenza Fisica
Duro a Morire

CAPACITÀ SPECIALI

PAG.

Scacciare Non Morti

INCANTESIMI

DOMINI / SCUOLE DI SPECIALIZZAZIONE

0: Bene - Guerra

1°:

2°:

3°:

4°:

5°:

6°:

7°:

8°:

9°:

SALVEZZA INCANTESIMI

MOD CD

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI

 %

MODIFICATORI DI CONDIZIONE

INCANTESIMI CONOSCIUTI CD SALVEZZA INC. **LIVELLO** INC. AL GIORNO INC. BONUS

<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 13	0	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 4	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 0
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 14	1°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 3	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 1 + 1
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 15	2°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 2	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/> 1 + 1
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	3°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	4°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	5°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	6°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	7°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	8°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>
<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	9°	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid black; width: 30px; height: 20px;" type="text"/>

LINGUAGGI

Linguaggi iniziali = Comune + linguaggi razziali + uno per punto di bonus Int

Comune
Nanico