

Lisara

NOME DEL PERSONAGGIO

Stregone - 4°

CLASSE E LIVELLO

P 50 F 1.10 m

TAGLIA ETÀ SESSO ALTEZZA

GIOCATORE

Gnomo

CN

RAZZA

23

ALLINEAMENTO

Azzurri

DIVINITÀ

Biondi

CHIARA

PELLE



Table with 4 columns: Nome Caratteristica, Punteggio Caratteristica, Modificatore Caratteristica, Punteggio Temporaneo, Modificatore Temporaneo. Rows include FOR (8, -1), DES (12, +1), COS (16, +3), INT (10, 0), SAG (8, -1), CAR (19, +4).

Table with 2 columns: Nome, Valore. Rows include PF (24), CA (13), Contatto (12), Colto alla Sprovista (12), Iniziativa (1).

Table for VELOCITÀ (6 metri) and RIDUZIONE DEL DANNO. Includes fields for Ferite/Punti Ferita Attuali, Danni Non Letali, and various modifiers.

Table for TIRI SALVEZZA (TEMPRA, RIFLESSI, VOLONTÀ) showing base, modifier, and total values.

Table for BONUS DI ATTACCO BASE (2) and RESISTENZA AGLI INCANTESIMI. Includes Lotta modifier (-3).

Table for ATTACCO: Lancia Corta Perfetta. Shows Bonus di Attacco (3), Danni (1d6-1), and Critico (x2).

MUNIZIONI

Table for ATTACCO: Balestra Leggera Piccola Perfetta. Shows Bonus di Attacco (5), Danni (1d6), and Critico (19/20 x 2).

MUNIZIONI 40 Dardi

Table for ATTACCO (empty)

MUNIZIONI

Table for ATTACCO (empty)

MUNIZIONI

Table for ATTACCO (empty)

MUNIZIONI

Table for ABILITÀ (ACROBAZIA, ADDESTRARE ANIMALI, etc.) with columns for Nome Abilità, Caratter. Chiave, Mod. Abilità, Mod. Caratter., Gradi, and Mod. Vari.

Denota un'abilità che può essere utilizzata senza addestramento. Segnare questo riquadro con una X se l'abilità è un'abilità di classe per il personaggio. \* La penalità di armatura alla prova, se presente, si applica. (Doppia penalità per Nuotare)

# La Spada Azzurra

CAMPAGNA

PUNTI ESPERIENZA

## EQUIPAGGIAMENTO

ARMATURA/OGGETTO PROTETTIVO		TIPO	BONUS CA	DES MAX
PENALITÀ ALLA PROVA	FALLIMENTO INCANTESIMI	VELOCITÀ	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

SCUDO/OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PENALITÀ ALLA PROVA
FALLIMENTO INCANTESIMI	PROPRIETÀ SPECIALI		

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI
Anello Protezione	+1	/	+1

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

## ALTRI OGGETTI

OGGETTO	PAG.	PESO	OGGETTO	PAG.	PESO
Pugnale					
Borsa Componenti					
Torcia Inestinguibile					
Borsa del Guaritore					
Bastone del Fumo					
PESO TOTALE TRASPORTATO					

CARICO LEGGERO

CARICO MEDIO

CARICO PESANTE

SOLLEVARE SOPRA LA TESTA  
EQUIVALENTE  
AL CARICO MASSIMO

SOLLEVARE DAL TERRENO  
EQUIVALENTE  
2 X CARICO MASSIMO

SPINGERE O TRASCINARE  
EQUIVALENTE  
5 X CARICO MASSIMO

## DENARO

MR—

MA—

MO— 167

MP—

## TALENTI

PAG.

Incantare in Combattimento  
Ricarica Rapida (Balestra Leggera)

## CAPACITÀ SPECIALI

PAG.

Famiglio Serpente

## INCANTESIMI

DOMINI / SCUOLE DI SPECIALIZZAZIONE

Conosciuti

0°: Frastornare - Apri/Chiudi - Mano Magica  
Messaggio - Prestidigitazione  
Resistenza

1°: Dardo incantato  
Armatura Magica  
Spruzzo Colorato

2°: Spaventare

3°:

4°:

5°:

6°:

7°:

8°:

9°:

SALVEZZA INCANTESIMI

MOD CD

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI

 %

MODIFICATORI DI CONDIZIONE

INCANTESIMI CONOSCIUTI CD SALVEZZA INC. LIVELLO INC. AL GIORNO INC. BONUS

	14	0	6	0
	15	1°	6	2
	16	2°	3	1
		3°		
		4°		
		5°		
		6°		
		7°		
		8°		
		9°		

## LINGUAGGI

Linguaggi iniziali = Comune + linguaggi razziali  
+ uno per punto di bonus Int

Comune

Gnomesco