

Lisara

NOME DEL PERSONAGGIO

Stregone - 5°

CLASSE E LIVELLO

P 50 F 1.10 m

TAGLIA ETÀ SESSO ALTEZZA

GIOCATORE

Gnomo

CN

RAZZA

ALLINEAMENTO

DIVINITÀ

23 Azzurri Biondi Chiara

PESO OCCHI CAPELLI PELLE



CLANTAG.IT



Table with 4 columns: Nome Caratteristica, Punteggio Caratteristica, Modificatore Caratteristica, Punteggio Temporaneo, Modificatore Temporaneo. Rows include FOR, DES, COS, INT, SAG, CAR.

Table with 2 columns: Nome, Valore. Rows include PF, CA, Contatto, Colto alla Sprovista, Iniziativa.

Table for VELOCITÀ (6 metri) and RIDUZIONE DEL DANNO. Includes fields for Ferite/Punti Ferita Attuali, Danni Non Letali, and various modifiers.

Table for TIRI SALVEZZA (TEMPRA, RIFLESSI, VOLONTÀ) showing base, modifier, and total values.

Table for BONUS DI ATTACCO BASE (2) and RESISTENZA AGLI INCANTESIMI. Includes Lotta modifier breakdown.

Table for ATTACCO: Lancia Corta Perfetta. Shows Bonus di Attacco (3), Danni (1d6-1), and Critico (x2).

MUNIZIONI

Table for ATTACCO: Balestra Leggera Piccola Perfetta. Shows Bonus di Attacco (5), Danni (1d6), and Critico (19/20 x 2).

MUNIZIONI 40 Dardi

Table for ATTACCO (empty)

MUNIZIONI

Table for ATTACCO (empty)

MUNIZIONI

Table for ATTACCO (empty)

MUNIZIONI

Table for ABILITÀ (ACROBAZIA, ADDESTRARE ANIMALI, etc.) with columns for Nome Abilità, Caratter. Chiave, Mod. Abilità, Mod. Caratter., Gradi, and Mod. Vari.

Denota un'abilità che può essere utilizzata senza addestramento. Segnare questo riquadro con una X se l'abilità è un'abilità di classe per il personaggio. \* La penalità di armatura alla prova, se presente, si applica. (Doppia penalità per Nuotare)

