

Lisara

NOME DEL PERSONAGGIO

Stregone - 6°

CLASSE E LIVELLO

P 50 F 1.10 m

GIOCATORE

Gnomo

CN

RAZZA

ALLINEAMENTO

DIVINITÀ

23 Azzurri Biondi Chiara

TAGLIA ETÀ SESSO ALTEZZA PESO OCCHI CAPELLI PELLE



CLANTAG.IT



Table with 4 columns: Nome Caratteristica, Punteggio Caratteristica, Modificatore Caratteristica, Punteggio Temporaneo, Modificatore Temporaneo. Rows include FOR, DES, COS, INT, SAG, CAR.

Table with 2 columns: Nome, Valore. Rows include PF, CA, Contatto, Colto alla Sprovista, Iniziativa.

Table for VELOCITÀ (6 metri) and RIDUZIONE DEL DANNO. Includes fields for Ferite/Punti Ferita Attuali, Danni Non Letali, and various modifiers.

Table for TIRI SALVEZZA (TEMPRA, RIFLESSI, VOLONTÀ) showing base, modifier, and total values.

Table for BONUS DI ATTACCO BASE (3) and RESISTENZA AGLI INCANTESIMI. Includes Lotta modifier breakdown.

ATTACCO table for Lancia Corta Perfetta. Columns: Nome, Bonus di Attacco, Danni, Critico. Includes Gittata and Note.

MUNIZIONI

ATTACCO table for Balestra Leggera Piccola Perfetta. Columns: Nome, Bonus di Attacco, Danni, Critico. Includes Gittata and Note.

MUNIZIONI 40 Dardi

ATTACCO table (empty). Columns: Nome, Bonus di Attacco, Danni, Critico. Includes Gittata and Note.

MUNIZIONI

ATTACCO table (empty). Columns: Nome, Bonus di Attacco, Danni, Critico. Includes Gittata and Note.

MUNIZIONI

ATTACCO table (empty). Columns: Nome, Bonus di Attacco, Danni, Critico. Includes Gittata and Note.

MUNIZIONI

Table for ABILITÀ (GRADO MASSIMO) listing various skills like Acrobazia, Addestrare Animali, etc., with their respective modifiers.

Denota un'abilità che può essere utilizzata senza addestramento. Segnare questo riquadro con una X se l'abilità è un'abilità di classe per il personaggio. * La penalità di armatura alla prova, se presente, si applica. (Doppia penalità per Nuotare)

